안드로이드 어플리케이션

사용 라이브러리

Httpclient – 도어락에 문여는 신호를 보내기 위함

WebSocketClient – 서버와 웹소켓통신을 하기위함

프로그램 역할 : 유저에게 도어락의 관련한 정보를 GUI 형태로 제공

클래스 - singleton으로 작성하여 프로그램에 하나밖에 존재하지 않는 객체

URI, UID, 이름, 역할, 권한 변수를 저장하고 있다.

Activitys

DoorOpen – 도어락에 http요청으로 문열기 요청신호를 보냄.

Login - 사용자의 입력(ID,PW)을 받아 서버에 로그인 요청신호를 보냄-> MainActivity

LogLookUp – 사용자의 입력(시작과 끝기간)을 받아 문자열로 변환해 서버에 로그요청을 보냄

-> 리스트 출력

MainActivity – 버튼을 이용하여 LogLookUp, PhotoLookUp, manageuser, DoorOpen액티비티간의 이동을 관리

Manageuser – 유저의 입력(UID)에 따른 유저정보의 조회, 수정을 서버에 요청 후 출력

PhotoLookUp – 도어락 웹캠 스트리밍 사이트에 접속하여 화면에 페이지 출력